

# 1. Übersicht der Firmware-Änderungen



Das Firmware-Update von Version 1.0.3 auf Version 1.1.0 darf unter keinen Umständen unterbrochen werden. Der "Fallback"-Mechanismus ist bei diesem Upgrade aus technischen Gründen nicht verfügbar.

*Firmware 1.1.0 (17.3.2023) 12mic\_dante\_1.1.0\_v44\_20230317.swu*

- Behoben: ADAT Routing bei verschiedenen Sampling-Frequenzen
- Eine statische IP Adresse muss vom Dante-Controller zugewiesen werden. Der entsprechende (nicht funktionale) Menüeintrag am Gerät wurde entfernt.
- Wenn die Netzwerkanschlüsse des Geräts mit dem Dante Controller verbunden wurden (Switch statt Redundancy mode), so wird dieser Zustand nun im Menü des Geräts angezeigt (Verbindungsstrich zwischen den beiden Netzwerk-Icons).
- Weitere Updates und Bug-Fixes

*Firmware 1.0.3*

- Erstauslieferung



Ein Firmware-Downgrade von Version 1.1.0 (und höher) auf Version 1.0.3 ist nicht möglich.

## 2. Firmware Update

Neue und verbesserte Funktionen für dieses Gerät sowie Fehlerbehebungen werden auf der RME-Website im Download-Bereich als Firmwareupdate veröffentlicht. Das Update wird als komprimierte Datei mit der Erweiterung **.swu** bereitgestellt und kann per Web-Remote über USB oder Netzwerk hochgeladen werden.

*Um die Firmware des 12Mic-D zu aktualisieren:*

1. Schließen Sie das Gerät per USB oder Netzkabel an und öffnen Sie die Web-Remote.

Siehe: [web remote](#)

2. Laden Sie die aktuelle Firmware von der RME-Website herunter.
3. Entpacken Sie die komprimierte Datei.
4. Öffnen Sie die **⚙ Einstellungen** in der Web-Remote.
5. Drücken Sie im Bereich "Firmware Update" auf die Schaltfläche **[ Select .swu Firmware File ]** und wählen Sie die entpackte Datei.
6. Drücken Sie **[ Start Firmware Update ]**.



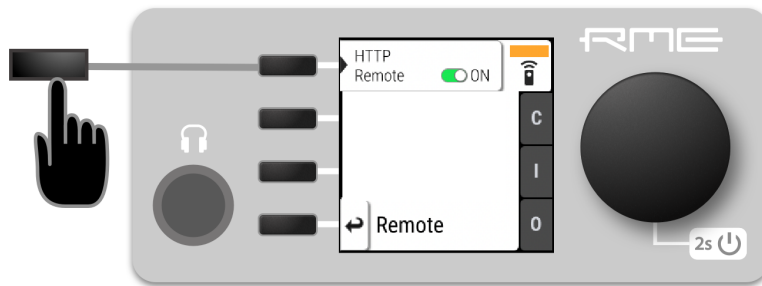
Das Gerät behält alle Einstellungen einschließlich der gespeicherten Presets bei, wenn die Firmware aktualisiert wird.

## 2.1. Auffinden des Geräts im Netzwerk

Der 12Mic-D besitzt drei integrierte Netzwerkadapter (USB 2.0 und Ethernet). Diese Adapter können zur Fernsteuerung über HTTP benutzt werden ("Web-Remote"), sogar gleichzeitig. Die Web-Remote funktioniert in jedem IP-basierten Netzwerk, einschließlich WLAN.

*Um die Fernsteuerung per HTTP (Web-Remote) einzuschalten:*

1. Öffnen Sie die Registerkarte **Fernsteuerung** in der **STATE**-Sektion. In die STATE-Sektion gelangt man vom Hauptbildschirm aus durch zweifaches Drücken des Drehgebers. Von dort aus die Fernsteuerregisterkarte auswählen und erneut bestätigen.



2. Stellen Sie sicher, dass der Schalter bei **HTTP Remote** auf **ON** steht.

### 2.1.1. USB

Wenn das Gerät per USB 2.0 Kabel an einen Computer mit aktuellem Apple macOS™ oder Microsoft Windows™ Betriebssystem angeschlossen wird, installiert sich automatisch ein Netzwerktreiber im Hintergrund der dem 12Mic-D die folgende IP Adresse zuweist:

<http://172.20.0.1>



Es kann immer nur **eins** der folgenden Geräte per USB mit dem Computer verbunden sein: RME M-32 AD Pro, M-32 DA Pro, 12Mic, AVB Tool, M-1610 Pro.

### 2.1.2. Ethernet

Der integrierte Ethernet Adapter bezieht seine Adresse automatisch sobald er mit einem Netzwerk verbunden wird. Falls kein DHCP gefunden wird, z.B. wenn der 12Mic-D direkt an einen Computer angeschlossen wird, so weist sich das Gerät eine eigene Adresse zu (im 169.254.0.0/16 Subnet).

*Um sich die aktuelle IP Adresse am Gerät anzeigen zu lassen:*

1. Drücken Sie die Taste **[i]** am Gerät und gehen Sie dann in die "LAN info"-Sektion.
2. Die derzeitige IP Adresse wird angezeigt.

### 2.1.3. Mit der Web-Remote verbinden

1. Öffnen Sie einen aktuellen Web-Browser.
2. Schreiben Sie die IP Adresse in die Adresszeile des Browsers und drücken Sie die Eingabetaste.

## 2.1.4. Mit der Web-Remote verbinden ohne die IP Adresse zu kennen

An Stelle der IP Adresse kann auch der Gerätename verwendet werden, gefolgt von **.local/**. Der Geräte name kann in dem Menü **Info** ⇒ **LAN Info** angezeigt werden.



Im Auslieferungszustand wurde dem Gerät ein eindeutiger Name vergeben, welcher im Dante® Controller überprüft und geändert werden kann. Eine typische URL sieht der folgenden ähnlich:

<http://RME12Mic-d65432.local/>



Der Gerätename kann nur im Dante® Controller geändert werden. Er ist auf 32 Zeichen begrenzt und sollte nicht mit einem Bindestrich ("-") anfangen oder enden.



Bei manchen Betriebssystemen oder Browsern kann es notwendig sein, einen Punkt "." an die local-Domäne anzufügen: <http://RME12Mic-d65432.local/>